

Naam:

NINTENDO LABO IN DE KLAS

Tijdens dit project werken we samen aan de volgende doelen:

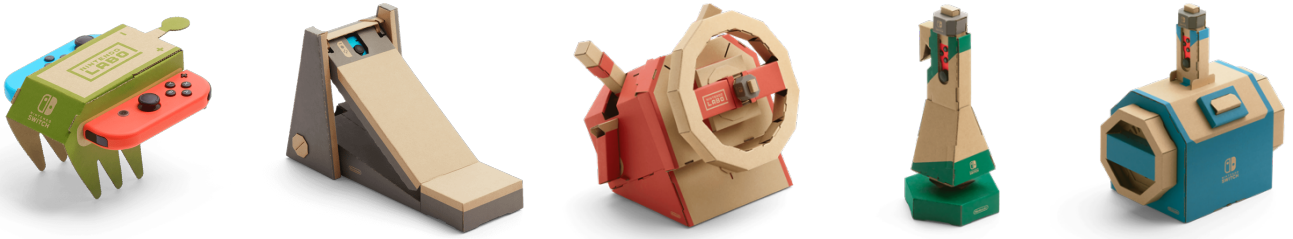
 MEva1	Technische en instrumentele computervaardigheden ontwikkelen <ul style="list-style-type: none">• 2.5 - 12 Onder begeleiding experimenteren met de bediening van mediamiddelen uit de eigen omgeving en leefwereld• 8 - 12 Navigeren in een applicatie
 TOmn2	Een mondelinge boodschap overbrengen <ul style="list-style-type: none">• Persoonlijk verslag uitbrengen (over een beluisterde of gelezen tekst, een beleefd voorval, een behandeld onderwerp)
 OWte4	Vanuit een behoefte een technische oplossing bedenken voor een probleem, daarbij de verschillende stappen van het technisch proces doorlopen <ul style="list-style-type: none">• 4 - 12 Nagaan in welke mate een zelfgemaakt technisch systeem voldoet• 10 - 12 Bij het gebruiken of realiseren van een technisch systeem, rekening houden met de behoefte, met de vereisten en met de beschikbare hulpmiddelen en in functie daarvan keuzes maken
 MUgr2	Durven fantaseren en verbeelden <ul style="list-style-type: none">• 10 - 12 Plezier blijven beleven aan het verbeelden in diverse contexten - ongewone verbanden durven zien en leggen, durven fantasievol improviseren en vormgeven
 WDIw7	Logisch en algoritmisch denken <ul style="list-style-type: none">• 8 - 12 Een algoritme toepassen om een specifieke taak op te lossen of een doel te bereiken zoals bij een bouwplan en een recept
 SErv3	Samenwerken met anderen en zo bijdragen aan het realiseren van een gemeenschappelijk doel
 IKvk4	Situaties die als moeilijk ervaren worden en frustraties ombuigen door te zoeken naar mogelijkheden om er bevrijdend mee om te gaan

Wat wordt er verwacht?

- 1) Jullie werken samen in kleine groepen van 3 tot maximum 4 leerlingen.
- 2) Samen zullen jullie enkele Toy-Con bouwen, decoreren, uitproberen en testen.
- 3) Op het einde van dit project stellen jullie een zelfverzonnen toepassing van een bepaalde Toy-Con voor aan de klas. Je kan de volgende pagina gebruiken als hulpmiddel tijdens het project.

Naam:

Stap 1: Duid aan welke Toy-Con jullie samen hebben gemaakt tijdens het project:



Stap 2: Beschrijf kort wat je leuk en minder leuk vond tijdens het bouwen van jouw Toy-Con:

Stap 3: Beschrijf kort wat je zal vertellen over jouw zelfverzonnen toepassing. Denk aan hoe je bent te werk gegaan en hoe je deze toepassing hebt ontdekt:

