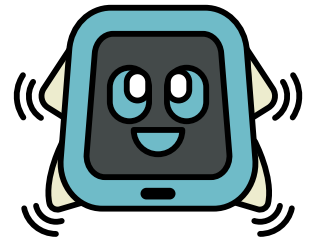




GAMEKUNDE

Eenvoudig rekenen met Tobi Robot Smartwatch



Game	Genre	Platform	Leeftijd	Schoolvakken
Tobi Robot Smartwatch	Educatief	Tobi Robot Smartwatch	4+	Wiskunde



Materiaal

- Tobi Robot Smartwatch

De Tobi Robot Smartwatch is een smartwatch ontworpen voor jonge gebruikers vanaf 4 jaar.

Het toestel bevat tal van mogelijkheden zoals een stappenteller, camera en enkele games. Hoewel sommige van deze games bedoeld zijn als ontspanning, zijn er ook enkele zeer leerrijke games te vinden.

Op deze fiche concentreren we ons op het spel Smash Math, een spel waarbij de spelers enkele korte sommen moeten oplossen binnen de tijd. Dit spel kan zelfstandig gespeeld worden of onder begeleiding van een volwassene.



De uitvoering



De Tobi Robot Smartwatch is een leuk toestel om individueel te gebruiken. Het is een interactieve smartwatch waarmee je heel wat kan leren. In de klas zou deze gerust kunnen gebruikt worden als differentiatie aangezien de leerling het op ieder moment vlot kan gebruiken. Uiteraard is deze smartwatch ook meer dan geschikt voor thuisgebruik.



Zo ga je te werk



Bij het opstarten van de Tobi Robot Smartwatch druk je op de thuisknop om naar het menu te gaan.

In dit menu druk je op het icoontje van de games, dit opent een lijst met verschillende speelbare games. Je selecteert de paarse som.



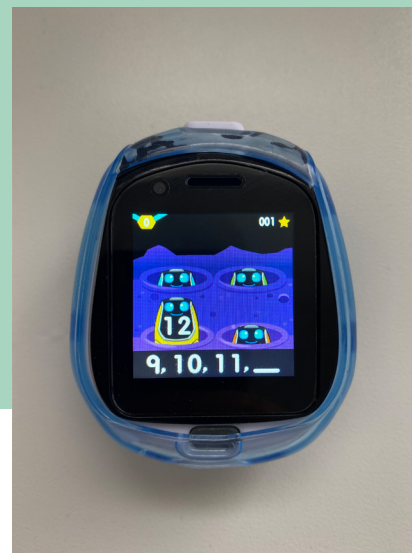
Na het aanklikken van het klokje kan je kiezen tussen de verschillende niveaus. Deze bepalen de moeilijkheid van het spel. 1 = aanvullen van het rijtje, 2 = optellen en 3 = aftrekken.

Aan de slag in de klas of thuis

Dagelijks even oefenen

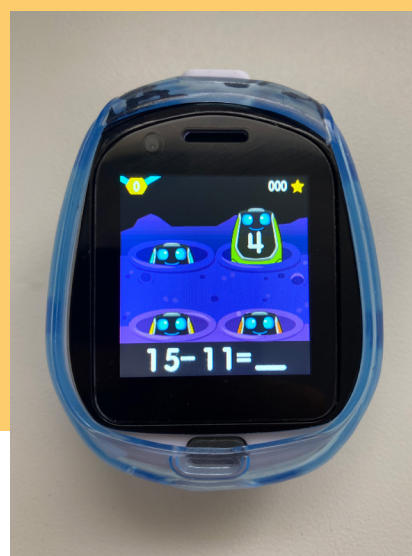
Smash Math is een handig spelletje om kinderen dagelijks even te laten oefenen om betere en snellere rekenaars te worden. Omdat de moeilijkheid eenvoudig aan te passen is kan je dit spel gebruiken als differentiatie.

Leerlingen die het moeilijk hebben bij het aanvullen van rijtjes, optellen of aftrekken, kunnen met behulp van de Tobi Robot Smartwatch dagelijks even oefenen. Omdat het spel nooit straft bij fouten en altijd leuke beloningen geeft, zal de motivatie om te leren hoog liggen bij de spelers. Dit kan je dagelijks inzetten, zelfs buiten de klassieke lesstructuur. De leerlingen kunnen dit ook heel eenvoudig zelf besturen aangezien dit product gemaakt is om door jonge kinderen te gebruiken.



Samen met didactisch materiaal

Hoewel de oefeningen van de Tobi Robot Smartwatch ontwikkeld zijn voor jonge kinderen, kan het toch nog wat moeilijk zijn om de oefeningen correct uit te voeren. Het kan dan ook een goed idee zijn om deze oefeningen met behulp van didactisch materiaal te ondersteunen. Je kan bijvoorbeeld 15 en 11 knikkers gebruiken om kinderen te helpen om de hiernaast afgebeelde oefening op te lossen. Op deze manier kan je het klassiek aanbrengen van rekenproblemen handig combineren met de moderne smartwatch.



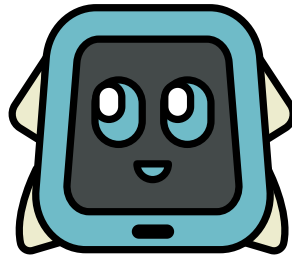


Tips

- De Tobi Robot Smartwatch kan gerust individueel gedragen en gebruikt worden. Het is belangrijk om ruimte te geven om te experimenteren. Omdat het gericht is op jonge spelers is het ook niet erg om fouten te maken. De spelers worden steeds goed geholpen en ontvangen leuke beloningen voor juiste antwoorden.
- Een smartwatch inzetten binnen een klascontext is natuurlijk niet zo vanzelfsprekend maar zeker niet onmogelijk. Omdat leerlingen dit constant om de pols dragen kan het zeker wel helpen om te differentiëren. Door er vaak mee geconfronteerd te worden, kunnen leerlingen sneller leren.
- Ondersteun het gebruik van de Smartwatch. Toon de kinderen wat mogelijk is en laat hen niet verdwalen in de vele opties van dit toestel. Om specifieke zaken zoals klokkezen aan te leren, is begeleiding zeker nodig, vooral tijdens de eerste momenten. Nadien kunnen ze gerust zelfstandig ontdekken.
- Het dragen van deze Smartwatch biedt uiteraard veel meer mogelijkheden dan enkel en alleen rekenen. Het motiveert de leerlingen om creatief en actief aan de slag te gaan. Sta dus zeker ook open voor de andere opties van dit toestel. Je leest hier meer over in onze andere Tobi Robot lesfiches.

$6 + 2 = ?$

$3 + 6 = ?$



$9 - 3 = ?$

$6 + 5 = ?$

$5 + 2 = ?$

Vind hier de ZILLL-doelen!

